

## Program aktivnosti

Vrijeme	Aktivnost	Lokacija
8 <sup>00</sup>	Sastanak povjerenstava OŠ – Logo i SŠ Radni dogovor Preuzimanje i priprema materijala	II. osnovna škola Bjelovar Tehnička škola Bjelovar
8 <sup>45</sup>	Okupljanje natjecatelja OŠ – Logo i SŠ	II. osnovna škola Bjelovar
9 <sup>00</sup> - 11 <sup>00</sup>	<b>Natjecanje OŠ</b> – programiranje <b>Logo</b>	II. osnovna škola Bjelovar
9 <sup>00</sup> - 12 <sup>00</sup>	<b>Natjecanje SŠ</b> – programiranje <b>QB/Pascal/C</b> ✓ evaluacija	Tehnička škola Bjelovar
11 <sup>15</sup>	Ručak za natjecatelje OŠ – Logo	II. osnovna škola Bjelovar
11 <sup>30</sup>	<b>Natjecanje OŠ</b> – Logo evaluacija	II. osnovna škola Bjelovar
12 <sup>00</sup>	<b>Smotra softverskih radova SŠ</b>	Tehnička škola Bjelovar
<b>OBJAVA REZULTATA I DODJELA PRIZNANJA</b> <b>osnovna škola - Logo</b>		
12 <sup>30</sup>	Ručak za SŠ – programiranje i smotra	II. osnovna škola Bjelovar
<b>OBJAVA REZULTATA I DODJELA PRIZNANJA</b> <b>srednja škola – programiranje i smotra</b>		
14 <sup>00</sup>	Sastanak povjerenstva za smotru OŠ Okupljanje sudionika smotre OŠ	II. osnovna škola Bjelovar
14 <sup>00</sup>	Sastanak povjerenstva za OŠ – QB/C++ Radni dogovor Preuzimanje i priprema materijala	II. osnovna škola Bjelovar
14 <sup>15</sup>	<b>Smotra softverskih radova OŠ</b>	II. osnovna škola Bjelovar
14 <sup>45</sup>	Okupljanje natjecatelja SŠ – Osnove Okupljanje natjecatelja OŠ – QB/C++	Tehnička škola Bjelovar II. osnovna škola Bjelovar
15 <sup>00</sup> – 16 <sup>00</sup>	<b>Natjecanje SŠ</b> – <b>Osnove informatike</b> ✓ evaluacija	Tehnička škola Bjelovar
15 <sup>00</sup> – 17 <sup>00</sup>	<b>Natjecanje OŠ</b> – programiranje <b>QB/C++</b>	II. osnovna škola Bjelovar Tehnička škola Bjelovar
16 <sup>15</sup>	Ručak za SŠ – Osnove informatike	II. osnovna škola Bjelovar
17 <sup>15</sup>	Ručak za natjecatelje OŠ – QB/C++	II. osnovna škola Bjelovar
17 <sup>45</sup>	<b>Natjecanje OŠ</b> – QB/C++ evaluacija	II. osnovna škola Bjelovar Tehnička škola Bjelovar
<b>OBJAVA REZULTATA I DODJELA PRIZNANJA</b> <b>srednja škola – osnove informatike</b> <b>osnovna škola – QBasic/C++/smotra</b>		

Očekivano vrijeme završetka svih aktivnosti oko 20,00 sati